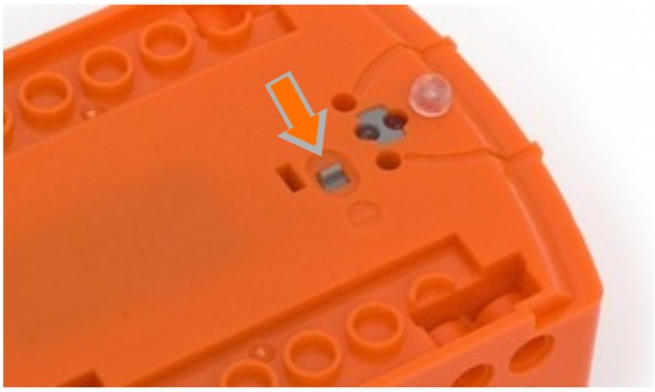
START

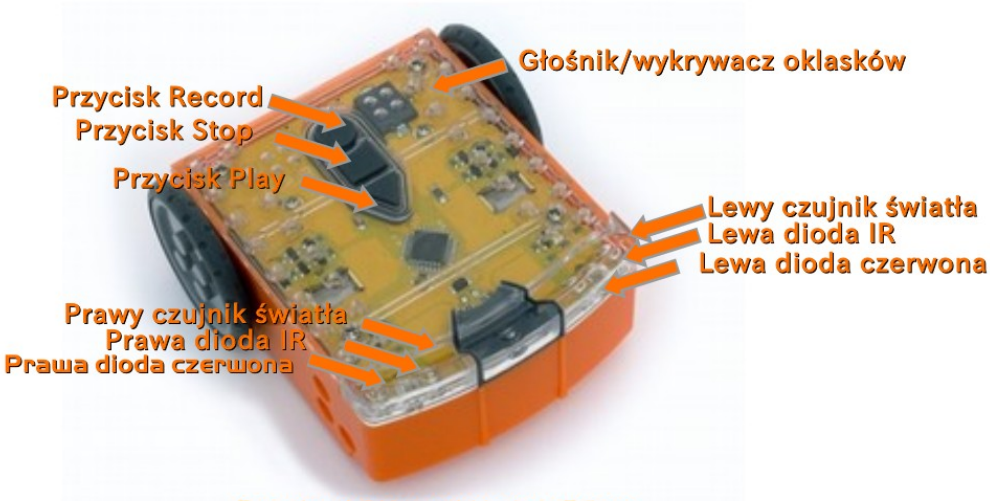
Wyjmij robota z opakowania, otwórz gniazdo baterii i wyjmij kabel do programowania. Teraz włóż 4 baterie ‘AAA’. Spójrz na zdjęcie i przed zamknięciem gniazda baterii upewnij się, że są prawidłowo włożone. Zamknij gniazdo i sprawdź, czy włączenie robota przełącznikiem na jego spodzie zapala diody – wówczas jest gotów do pracy.

Upewnij się, że baterie są właściwie włożone



Przesuń przełącznik w kierunku symbolu ' I '

Zanim zaczniesz używać Edisona musisz dowiedzieć się gdzie są jego sensory i co robią te 3 przyciski na górnym panelu. Spójrz na obrazek poniżej. Możliwe, że będziesz musiał do niego powrócić i jeszcze raz spojrzeć podczas dalszych przygód.



Poznaj czujniki I przyciski robota Edison

Teraz pierwsze kroki w programowaniu:

Przycisk Play –		**Rozpocznij wykonanie programu**
Przycisk Stop –		**Zatrzymaj program**
Przycisk Record –	3 naciśnięcia	**Wczytanie programu z kodu kreskowego**

Czytanie kodu kreskowego

1. **Postaw** robota **przed** kodem kreskowym przodem do kierunku jazy (**na strzałce**)
2. **Wciśnij 3 razy** przycisk Record (okrągły)
3. Edison pojedzie do przodu i zeskanuje kod kreskowy

Kod kreskowy – Ruch kontrolowany oklaskami

Edison wyposażony jest w czujniki dźwiękowe, które pozwalają na wykrycie takich dźwięków jak klaśnięcie. Powyższy kod kreskowy aktywuje odpowiedni program. Gdy robot usłyszy klaśnięcie, zareaguje obrotem w prawo. Gdy klaśniesz dwa razy, robot pojedzie do przodu, po czym się zatrzyma.

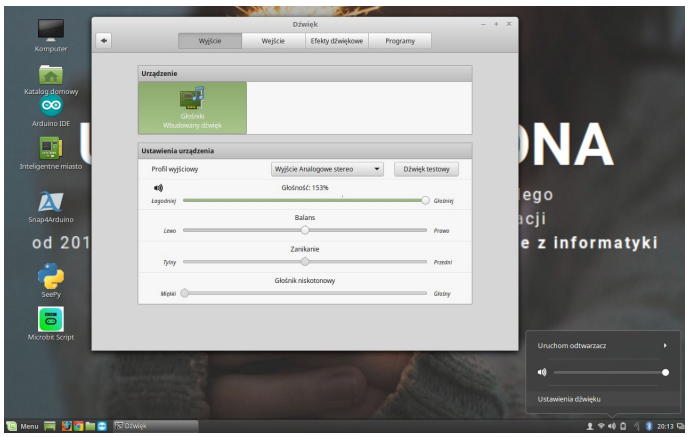
Umieść Edisona na równej powierzchni i naciśnij trójkątny przycisk.

Teraz klaśnij przy Edisonie. Powinien obrócić się w prawą stronę. Teraz klaśnij dwa razy – robot pojedzie do przodu około 30 cm. Spróbuj również pstrykać palcami raz i dwa razy.

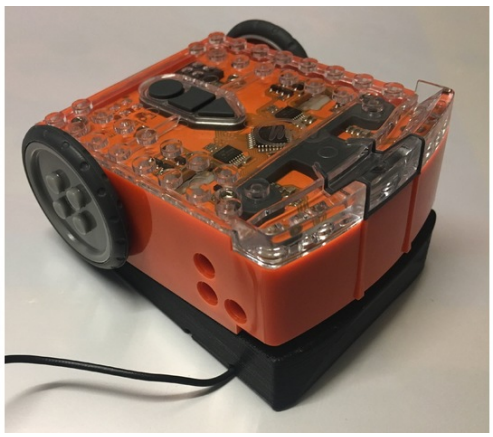
Możesz też spróbować innych kodów kreskowych, są one dostępne w materiałach dostępnych na stronie:

robotedison.pl

Programowanie poprzez komputer.



Przykładowy zrzut ekranu z ustawieniami głośności



Robot ustawiony na module wspomagającym

Podczas programowania z komputera należy pamiętać o kilku podstawowych kwestiach:

- Kabelek łączący komputer z modułem wspomagającym musi być dokładnie dociśnięty
- Należy pamiętać o ustawieniu maksymalnego poziomu głośności oraz wyłączeniu wszystkich ewentualnych rozszerzeń dźwięku w sterowniku (Edison programowany jest poprzez dźwięk monofoniczny, jak dawne komputery Commodore czy Atari – ta technologia ciągle jest doskonałym sposobem programowania ;-)
- Aby zaprogramować robota, należy jeden raz wcisnąć klawisz Record (okrągły) i wówczas wykonać programowanie z platformy.

Uwaga dla użytkowników Smartfonów i Tabletów

po wciśnięciu wtyczki Mini Jack do złącza słuchawkowego proszę jeszcze raz sprawdzić poziom głośności multimediów – mają być maksymalne!

Przydatne adresy WWW:

- https://robotedison.pl - strona z materiałami edukacyjnymi
- https://abixedukacja.freshdesk.com - strona wsparcia i serwisu

- https://www.edblocksapp.com - programowanie dla klas 1-3
- https://www.edscratchapp.com - programowanie dla klas 4-6 (Scratch)
- https://www.edwareapp.com - programowanie dla klas 4-6
- http://edpyapp.com - programowanie dla klas 7-8 (Python)